

Do not recharge the battery until it gets fairly low to prolong battery life.

ТИРАНОЗАВР

ИНСТРУКЦИЯ

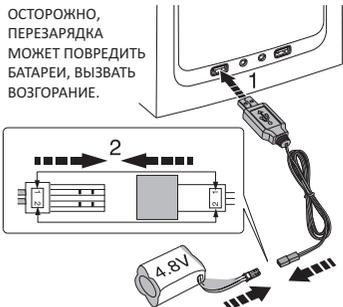
ИНФОРМАЦИЯ ОБ ЭЛЕМЕНТАХ ПИТАНИЯ

ЭТА ИГРУШКА УКОМПЛЕКТОВАНА ЗАРЯЖАЕМЫМ ЭЛЕМЕНТОМ ПИТАНИЯ, 4,8V; 800mAh ВСТАВЛЯЙТЕ И ВЫНИМАЙТЕ БАТАРЕЮ СОГЛАСНО ИНСТРУКЦИИ. НЕЛЬЗЯ ЗАРЯЖАТЬ ЭЛЕМЕНТЫ ПИТАНИЯ НЕ ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЕ ДЛЯ МНОГОКРАТНОЙ ЗАРЯДКИ. НЕЛЬЗЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ НОВЫЕ БАТАРЕЙКИ СОВМЕСТНО С ИСПОЛЬЗОВАННЫМИ, ИЛИ БАТАРЕЙКИ РАЗНЫХ ТИПОВ. РАЗРЕШАЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ЭЛЕМЕНТЫ ПИТАНИЯ ТОЛЬКО ОДНОГО ТИПА. ПРАВИЛЬНО РАСПОЛАГАЙТЕ ЭЛЕМЕНТЫ ПИТАНИЯ – СОБЛЮДАЙТЕ ПОЛЯРНОСТЬ. ВЫДОХШИЕСЯ БАТАРЕИ СЛЕДУЕТ УДАЛИТЬ. ЭЛЕМЕНТЫ ПИТАНИЯ ДОЛЖНЫ ЗАРЯЖАТЬСЯ ТОЛЬКО ПОД НАБЛЮДЕНИЕМ ВЗРОСЛЫХ ЭЛЕМЕНТЫ ПИТАНИЯ ДОЛЖНЫ БЫТЬ СНЯТЫ С УСТРОЙСТВА ПЕРЕД ЗАРЯДКОЙ. НЕ ДОПУСКАЙТЕ ЗАМЫКАНИЯ КЛЕММ ПИТАНИЯ.

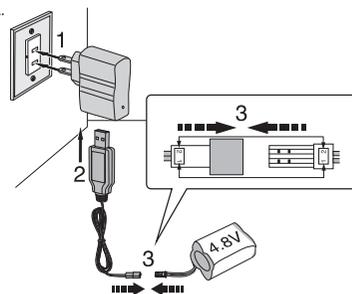
СПОСОБ ЗАРЯДКИ И УСТАНОВКИ БАТАРЕЙ

ЗАРЯДКА С ПОМОЩЬЮ USB-КАБЕЛЯ:

ПОДКЛЮЧИТЕ РАЗЪЕМ К USB-ИНТЕРФЕЙСУ КОМПЬЮТЕРА, А ЗАТЕМ ПОДКЛЮЧИТЕ РАЗЪЕМ ПЕРЕЗАРЯЖАЕМОЙ БАТАРЕИ К ПОРТУ USB. ЗАРЯДКА БУДЕТ ЗАВЕРШЕНА ЧЕРЕЗ 90 МИНУТ. ЧЕРЕЗ 5 МИНУТ ПОСЛЕ ПОЛНОЙ ЗАРЯДКИ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ БАТАРЕЮ.



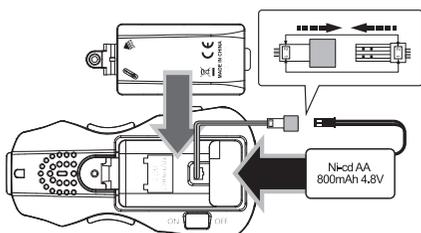
ПОДКЛЮЧИТЕ ЗАРЯДНОЕ USB-УСТРОЙСТВО К РОЗЕТКЕ, ПОДКЛЮЧИТЕ USB-КАБЕЛЬ К ЗАРЯДНОМУ УСТРОЙСТВУ, ПОДКЛЮЧИТЕ ДРУГУЮ СТОРОНУ USB-КАБЕЛЯ К ПОРТУ ПЕРЕЗАРЯЖАЕМОЙ БАТАРЕИ. ЗАРЯДКА БУДЕТ ЗАВЕРШЕНА ЧЕРЕЗ 90 МИНУТ. **ПРИМЕЧАНИЕ:** ВАМ БУДЕТ НЕОБХОДИМО ПРИОБРЕСТИ ЗАРЯДНОЕ УСТРОЙСТВО USB ЛИБО ВОСПОЛЬЗОВАТЬСЯ ЗАРЯДНЫМ УСТРОЙСТВОМ ДЛЯ ВАШЕГО ТЕЛЕФОНА.



НЕ ПЕРЕЗАРЯЖАЙТЕ АККУМУЛЯТОР ДО ТЕХ ПОР ПОКА ОНА ОН ПОЛНОСТЬЮ НЕ РАЗАРИТСЯ, ЧТОБЫ ПРОДЛИТЬ СРОК СЛУЖБЫ АККУМУЛЯТОРА.

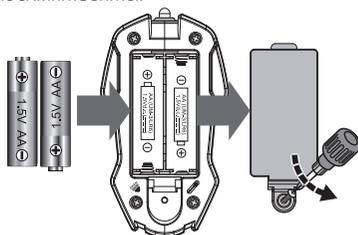
УСТАНОВКА АККУМУЛЯТОРА:

ОСЛАБЬТЕ ВИНТ КРЫШКИ АККУМУЛЯТОРА КРЕСТОВОЙ ОТВЕРТКОЙ, СНИМИТЕ КРЫШКУ, УСТАНОВИТЕ АККУМУЛЯТОРНУЮ БАТАРЕЮ 4,8V, ВЕРНИТЕ КРЫШКУ БАТАРЕЙНОГО ОТСЕКА И ЗАТЯНИТЕ ЕЕ ОТВЕРТКОЙ.



УСТАНОВКА БАТАРЕИ В ПУЛЬТ УПРАВЛЕНИЯ:

А - ПРИ ПОМОЩИ КРЕСТОВОЙ ОТВЕРТКИ ОСЛАБЬТЕ ВИНТЫ НА БАТАРЕЙНОМ ОТСЕКЕ
В - ЗАГРУЗИТЕ В БАТАРЕЙНЫЙ ОТСЕК НОВУЮ БАТАРЕЮ ТИПА «АА» 1,5V В СООТВЕТСТВИИ С ПРАВИЛЬНОЙ ПОЛЯРНОСТЬЮ, УКАЗАННОЙ В БАТАРЕЙНОМ ОТСЕКЕ.
С - ЗАКРОЙТЕ КРЫШКУ БАТАРЕЙНОГО ОТСЕКА И ПЛОТНО ЗАТЯНИТЕ ВИНТЫ.



НАПОЛНЕНИЕ ВОДОЙ

ОТКРОЙТЕ КРЫШКУ НА ГОЛОВЕ ТИРАНОЗАВРА



НАЛЕЙТЕ ЧИСТОЙ ВОДЫ В ОТВЕРСТИЕ НА ГОЛОВЕ ТИРАНОЗАВРА



ВЕРНИТЕ КРЫШКУ НА МЕСТО (ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ НА НАПРАВЛЕНИЕ ВРАЩЕНИЯ КРЫШКИ)



ЗАЛИВАЕМАЯ ВОДА ДОЛЖНА БЫТЬ ЧИСТОЙ, БЕЗ ПРИМЕСЕЙ. ВО ИЗБЕЖАНИЕ КОРОТКОГО ЗАМЫКАНИЯ НЕ ЗАЛИВАЙТЕ ВОДУ ДО ПРЕДЕЛА.

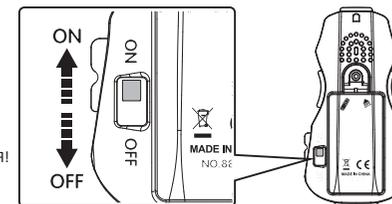
СТАРТ / СПЯЩИЙ РЕЖИМ

ДЛЯ ВКЛЮЧЕНИЯ ТИРАНОЗАВРА ПЕРЕКЛЮЧИТЕ В ПОЗИЦИЮ "ON"

СТАРТ: ПРИВЕТ! Я – ТИРАНОЗАВР РЕКС! Я – КЛАСНЫЙ И КРАСИВЫЙ, Я – УМНЫЙ И БЫСТРЫЙ, Я МНОГО ЧЕГО УМЕЮ ДЕЛАТЬ. ДАВАЙ СТАНЕМ ДРУЗЬЯМИ!

РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ: МНЕ СКУЧНО, ПОЧЕМУ МЕНЯ НИКТО НЕ ЗАМЕЧАЕТ?

СПЯЩИЙ РЕЖИМ: НИКТО НЕ ИГРАЕТ СО МНОЙ, Я ХОЧУ СПАТЬ, ДО СВИДАНИЯ!



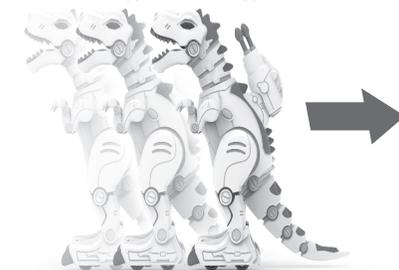
ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ ПУЛЬТА ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ



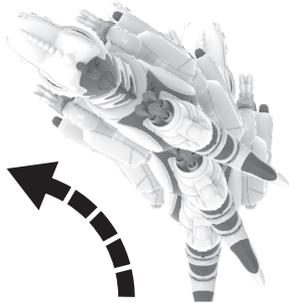
ВПЕРЕД: НАЖМИТЕ КНОПКУ «ВПЕРЕД», ТИРАНОЗАВР НАЧНЁТ ДВИЖЕНИЕ ВПЕРЕД



НАЗАД: НАЖМИТЕ КНОПКУ «НАЗАД», ТИРАНОЗАВР НАЧНЁТ ДВИЖЕНИЕ НАЗАД



НАЛЕВО:
 НАЖМИТЕ КНОПКУ «НАЛЕВО»,
 ТИРАНОЗАВР НАЧНЁТ ДВИЖЕНИЕ НАЛЕВО



НАПРАВО:
 НАЖМИТЕ КНОПКУ «НАПРАВО»,
 ТИРАНОЗАВР НАЧНЁТ ДВИЖЕНИЕ НАПРАВО



ЗАПУСК:
 НАЖМИТЕ КНОПКУ «ЗАПУСК»,
 ТИРАНОЗАВР ЗАПУСТИТ РАКЕТУ.
 (1). ЦЕЛЬСЯ, ОГОНЬ!
 (2). ПРИГОТОВИТЬСЯ, ОГОНЬ!

БИТВА:
 НАЖМИТЕ КНОПКУ «БИТВА», ТИРАНОЗАВР ПЕРЕКЛЮЧИТСЯ
 В БОЕВОЙ РЕЖИМ, ПРИ ПОВТОРНОМ НАЖАТИИ КНОПКИ
 «БИТВА» ТИРАНОЗАВР ПЕРЕКЛЮЧИТСЯ НА СЛЕДУЮЩИЙ
 РЕЖИМ БОЯ. (ВСЕГО – 3 КОМБИНАЦИИ БОЕВЫХ ДЕЙСТВИЙ)

ОГНЕННОЕ ДЫХАНИЕ:
 НАЖМИТЕ КНОПКУ «Spitfire» ДЛЯ ВКЛЮЧЕНИЯ, ТИРАНОЗАВР
 ПРЕДУПРЕДИТ: «РЕЖИМ ЭКОНОМИИ ЭНЕРГИИ»



ПРОГРАММИРОВАНИЕ:
 НАЖМИТЕ КНОПКУ «ПРОГРАММИРОВАНИЕ», ТИРАНОЗАВР
 СКАЖЕТ «Я ГОТОВ, ДАЙТЕ МНЕ ЗАДАНИЕ». ВЫ МОЖЕТЕ
 ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ ТИРАНОЗАВРА ПРИ ПОМОЩИ КНОПОК
 «ВПЕРЁД», «НАЗАД», «ВЛЕВО», «ВПРАВО», «БИТВА», «ТАНЕЦ»,
 «ЗАПУСК», «ОГНЕННОЕ ДЫХАНИЕ».
 МОЖНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ ДО 20 КОМАНД.

ПРОГРАММИРОВАНИЕ:
 НАЖМИТЕ КНОПКУ «ВЫПОЛНИТЬ ПРОГРАММИРОВАНИЕ»,
 ТИРАНОЗАВР СКАЖЕТ – «Я СОБИРАЮСЬ ВЫПОЛНИТЬ
 ПРОГРАММИРОВАНИЕ», ЕСЛИ НЕ БЫЛО ПРОГРАММИРОВАНИЯ,
 ТИРАНОЗАВР ПОДСКАЖЕТ – «ВЫ ДОЛЖНЫ СНАЧАЛА
 ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ, ПОТОМ Я СМОГУ СДЕЛАТЬ ЭТО».

ИСТОРИЯ:
 НАЖМИТЕ КНОПКУ «ИСТОРИЯ», ТИРАНОЗАВР СКАЖЕТ
 – «КАЖДАЯ ИЗ ИСТОРИЙ ПОМОЖЕТ УЗНАТЬ ПРАВДУ ЖИЗНИ».
 ВЕЛОЦИРАПТОР РАССКАЖЕТ ИСТОРИИ (ВСЕГО 3 ИСТОРИИ).
 НАЖМИТЕ ЕЩЁ РАЗ КНОПКУ «ИСТОРИЯ», ЧТОБЫ ПЕРЕЙТИ К
 СЛЕДУЮЩЕЙ ИСТОРИИ.
 (1). КТО ТАКИЕ ДИНОЗАВРЫ?
 (2). ТИРАНОЗАВР РЕКС
 (3). ИСТОРИИ О ТИРАНОЗАВРАХ И МАЛЫХ БРОНТОЗАВРАХ.

ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ ЯЗЫКОВ:
 НАЖМИТЕ КНОПКУ «English Session», ТИРАНОЗАВР СКАЖЕТ
 – «ДАВАЙ ИЗУЧАТЬ КИТАЙСКИЙ»

РЕЖИМ «ПЕСНЯ»:
 НАЖМИТЕ КНОПКУ «ПЕСНЯ» И ТИРАНОЗАВР СПОЁТ ДЛЯ
 ВАС (5 ПЕСЕН). НАЖМИТЕ КНОПКУ «ПЕСНЯ» ЕЩЁ РАЗ ДЛЯ
 ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ НА СЛЕДУЮЩУЮ ПЕСНЮ.

РЕЖИМ «ТАНЕЦ»:
 НАЖМИТЕ КНОПКУ «ТАНЕЦ» ДЛЯ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ
 ТИРАНОЗАВРА В ТАНЦЕВАЛЬНЫЙ РЕЖИМ. НАЖМИТЕ
 КНОПКУ «ТАНЕЦ» ЕЩЁ РАЗ ДЛЯ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ НА
 СЛЕДУЮЩИЙ ТАНЕЦ.



ВОПРОСЫ И ОТВЕТЫ:
 НАЖМИТЕ КНОПКУ «Math Q&A», ТИРАНОЗАВР ИЗДАСТ ЗВУК –
 «A thoughtful person is smart and cute!»

ВОПРОСЫ И ОТВЕТЫ:
 НАЖМИТЕ КНОПКУ «Math Q&A», ТИРАНОЗАВР ИЗДАСТ ЗВУК –
 «A thoughtful person is smart and cute!»
 ЧТО ЛЮБЯТ ЕСТЬ ТИРАНОЗАВРЫ ?
 А - ХЛЕБ В - МЯСО С - ТРАВУ
 КТО ИЗ ПЕРЕЧИСЛЕННЫХ ЖИВОТНЫХ БОЛЬШЕ?
 А - ТИРАНОЗАВР В - СОБАКА С - СЛОН
 КТО БЫЛ САМЫМ КРУПНЫМ ПЛОТОЯДНЫМ
 ДИНОЗАВРОМ В МИРЕ?
 А - РАПТОР В - ТРИЦЕРАТОПС С - ТИРАНОЗАВР РЕКС

РАЗГАДАЙ ЗАГАДКУ:
 НАЖМИТЕ КНОПКУ «РАЗГАДАЙ ЗАГАДКУ»
 КАКИЕ ЖИВОТНЫЕ ВЫМЕРЛИ?
 А – ДИНОЗАВР
 В – ТИГР
 С – ЯЩЕРИЦА

ОТВЕТ А: НАЖМИТЕ КНОПКУ "ОТВЕТ- А"
ОТВЕТ В: НАЖМИТЕ КНОПКУ "ОТВЕТ - В "
ОТВЕТ С: НАЖМИТЕ КНОПКУ "ОТВЕТ - С"

УСЛЫШАВ ВОПРОС, НАЖМИТЕ «ОТВЕТ А», «ОТВЕТ В» ИЛИ «ОТВЕТ С», ЧТОБЫ ОТВЕТИТЬ НА ВОПРОС. ЕСЛИ ВАШ ОТВЕТ ПРАВИЛЬНЫЙ, ТИРАНОЗАВР СКАЖЕТ – «ПРАВИЛЬНО, ТЫ ТАКОЙ УМНЫЙ». ПРИ НЕПРАВИЛЬНОМ ОТВЕТЕ ВЕЛОЦИРАПТОР СКАЖЕТ – «НЕТ, ПОДУМАЙ ЕЩЁ».

УСТРАНЕНИЕ ВОЗМОЖНЫХ НЕПОЛАДОК

СИМПТОМЫ	ПРИЧИНЫ	УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДКИ
НЕ РАБОТАЕТ ПУЛЬТ УПРАВЛЕНИЯ:	1. БАТАРЕЙКИ УСТАНОВЛЕНЫ НЕПРАВИЛЬНО	УСТАНОВИТЕ БАТАРЕЙКИ В СООТВЕТСТВИИ С ПОЛЯРНОСТЬЮ
	2. БАТАРЕЙКИ РАЗРЯЖЕНЫ	УСТАНОВИТЕ НОВЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ ПИТАНИЯ
	3. БОЛЬШОЕ РАССТОЯНИЯ ОТ ПУЛЬТА ДО ТИРАНОЗАВРА	ДЕРЖИТЕ ПУЛЬТ УПРАВЛЕНИЯ НА РАССТОЯНИИ 1 М ДО ГОЛОВЫ ТИРАНОЗАВРА
	4. НЕ РАБОТАЕТ НА ОТКРЫТОМ ВОЗДУХЕ	ИСПОЛЬЗУЙТЕ ИГРУШКУ В ПОМЕЩЕНИИ
НЕПОЛАДКИ В РАБОТЕ ТИРАНОЗАВРА	1. ТИРАНОЗАВР НАХОДИТСЯ В «СПЯЩЕМ» РЕЖИМЕ	ПОЛНОСТЬЮ ВЫКЛЮЧИТЕ, А ЗАТЕМ ВКЛЮЧИТЕ ИГРУШКУ.
	2. НЕ ПОЛУЧАЕТСЯ ЗАРЯДИТЬ ИГРУШКУ	ПРОВЕРЬТЕ И УБЕДИТЕСЬ В ТОМ, ЧТО КОНТАКТЫ ПОДКЛЮЧЕНЫ ПРАВИЛЬНО, В СООТВЕТСТВИИ С ПОЛЯРНОСТЬЮ.
	3. ЭЛЕМЕНТЫ ПИТАНИЯ РАЗРЯЖЕНЫ	ЗАРЯДИТЕ ЭЛЕМЕНТЫ ПИТАНИЯ.
	4. ЗВУК НАЧИНАЕТ ХРИПЕТЬ, ЛАМПОЧКИ ТУСКЛО МИГАЮТ	ЗАРЯДИТЕ ЭЛЕМЕНТЫ ПИТАНИЯ.
НЕПОЛАДКИ В РЕЖИМЕ «ОГНЕННОЕ ДЫХАНИЕ»:	НЕДОСТАТОЧНО ВОДЫ	ДОЛЕЙТЕ ЧИСТОЙ ВОДЫ В ТИРАНОЗАВРА.



ВНИМАНИЕ! ЭТОТ ПРОДУКТ СОДЕРЖИТ МЕЛКИЕ ДЕТАЛИ. НЕ ДОПУСКАЙТЕ ПОПАДАНИЯ МЕЛКИХ ЧАСТЕЙ В ДЫХАТЕЛЬНЫЕ ПУТИ ВО ИЗБЕЖАНИЕ УДУШЬЯ. ИГРУШКА НЕ ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ДЕТЕЙ МЛАДШЕ 3-Х ЛЕТ. СОБИРАТЬ И ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ИГРУШКОЙ НУЖНО ПОД НАБЛЮДЕНИЕМ ВЗРОСЛЫХ. ИНСТРУКЦИЯ СОДЕРЖИТ ВАЖНУЮ ИНФОРМАЦИЮ, ПОЖАЛУЙСТА, НЕ ВЫБРАСЫВАЙТЕ ИНСТРУКЦИЮ.