

ITEM NO.X101S

X-SERIES

Квадрокоптер с 6-осевым гироскопом

2.4g

HEADLESS MODE
3D ROLL

6-ОСЕВОЙ

ВОЗВРАТ ОДНОЙ КНОПКОЙ



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Благодарим вас за покупку этого продукта. Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство перед использованием и сохраните его для дальнейшего использования.

Технические параметры модели

Длина фюзеляжа: 505мм

Общий вес: около 420г

Мотор: 050

Общая высота: 180мм

Батарея: литий-полимер (Li-Po) 7.4В

Диаметр несущего винта: 210мм

Время зарядки: около 3-5 часов

Введение

- Конструкция с четырьмя роторами обеспечивает большую стабильность и мощность и упрощает выполнение всех видов 3D-действий.
- Доступны режим “без головы” и возврат одной кнопкой.
- Новая конструкция облегчает сборку и обслуживание.
- Принятие технологии автоматического соединения 2.4G позволяет одновременно запускать десятки моделей.
- Оборудованная новейшей системой управления 6-осевым гироскопом, эта модель имеет все характеристики для стабильного полета и простоты управления.
- Полностью заряженная батарея может поддерживать стабильный полет до 10 минут.

Продукт/запасные части, включенные в эту упаковку

Описание	Кол-во	Описание	Кол-во
Модель	1	Пропеллер	4
Пульт Ду	1	Шасси	2
Инструкция	1	Защитные рамки	4
Отвертка	1	USB кабель зарядки	1
Винты	12	Конвертер зарядки	1

Важное заявление

- Этот аппарат не является игрушкой, а летательным аппаратом уровня хобби. Он должен быть правильно собран и правильно работать. Пилот должен безопасно управлять этим аппаратом. Неправильная работа может привести к травме или материальному ущербу.
- Этот аппарат применим для пилотов в возрасте 14+, которые обладают опытом полета.
- Нужная полная зарядка чтобы правильно управлять этой моделью. Производитель и дилеры отказываются от какой-либо ответственности за ущерб, вызванный неправильным использованием.
- Храните небольшие аксессуары вдали от детей, чтобы избежать несчастного случая.

Правила для безопасных полетов

Радиоуправление класса хобби считается потенциально опасным. Пользователи должны твердо придерживаться принципа «безопасность на первом месте». Никогда не запускайте модель вблизи аэропортов, над толпами или в зонах, где хранятся опасные грузы, и осознайте, что ответственность за несчастный случай может быть вызвана вашими неправильными действиями.

- **Держитесь подальше от препятствий, толп, линий электропередач, деревьев или водоемов.**
Всегда выбирайте широкую открытую площадку для каждого полета, вдали от людей и собственности. Никогда не запускайте над людьми или животными. Пожалуйста, не летайте в таких плохих погодных условиях, как высокая температура, снег, сильный ветер, дождь или туман. Поддерживайте расстояние в 2 м от самолета при взлете и приземлении.
- **Держите модель в сухом месте**
Модель состоит из сложных электронных компонентов и механических деталей. Чтобы избежать повреждений механических и электронных компонентов, держите модель в сухом месте и используйте чистую ткань, чтобы вытирать поверхность и сохранить ее в чистоте.
- **Практикуйте полеты вместе с умелым пилотом**
Начинающим предлагается практиковать полеты под руководством умелого пилота. Не запускайте в одиночку.
- **Управляйте правильно и соблюдайте правила безопасного полета.**
Пожалуйста, внимательно изучите Руководство перед полетом для получения важной информации о функциях продукта и инструкциях по эксплуатации, а также узнайте, как использовать аксессуары. Безопасный полет всегда на первом месте. Будьте в курсе и строго соблюдайте соответствующие местные законы и правила. Храните вдали от любых зон без полетов и уважайте конфиденциальность других людей.

• Безопасный полет

Пожалуйста, будьте внимательны во время каждого запуска. Управляйте моделью в соответствии с вашим опытом. Никогда не запускайте модель под воздействием алкоголя или наркотиков. Держите пульт ДУ на расстоянии не менее 20 см от своего тела.

• Держитесь на расстоянии от летающей модели

Никогда не прикасайтесь к летающему дрону при любых обстоятельствах. Не приближайтесь к дрону до того, как его пропеллеры полностью остановятся.

• Храните вдали от источника тепла

Дрон выполнен из металла, волокна, пластика, электронных компонентов и др. Пожалуйста, держите его подальше от источника тепла во избежание деформации или даже повреждения, вызванного воздействием солнца и высокой температурой.

• Требования к защите окружающей среды

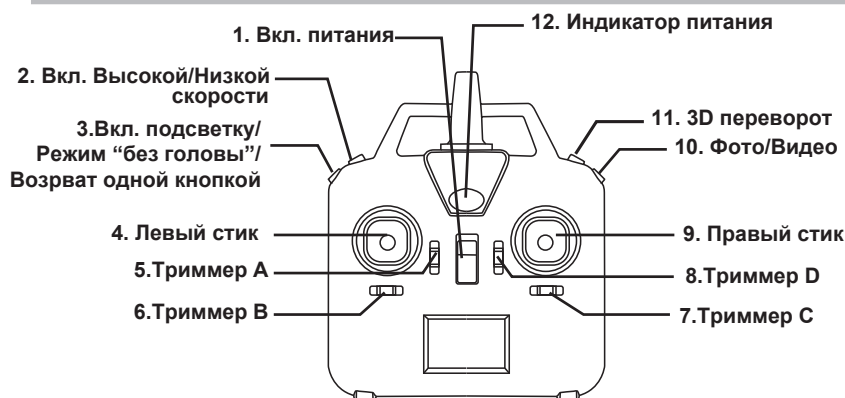
Чтобы защитить нашу планету, утилизируйте самолет в соответствии с местными законами.

LCD пульт ДУ

Основные функции пульта ДУ

- Применяется технологию автоматического соединения 2.4G, множество дронов можно запускать одновременно без каких-либо помех.
- Управляет функциями: вверх, вниз, вперед, назад, влево, вправо, повернуть налево, повернуть направо и 3D-переворотами.

Эскиз и функциональные переключатели пульта ДУ



Пульт ДУ (Передачик)

№.	Функция	Описание
1	Вкл. питание	Он управляет источником питания передатчика. Переведите выключатель питания в положение «ON», питание передатчика включено; переведите выключатель питания в положение «ВЫКЛ», передатчик выключен.
2	Н/Л переключатель скорости	Это два режима полета модели: на высокой скорости и на низкой скорости.

No.	Функция	Описание
3	Вкл. свет/ Режим “без головы”/Возврат одной кнопкой	1. Это включает подсветку модели. Нажмите один раз, чтобы включить свет, и снова нажмите, чтобы выключить свет. 2. Кнопка включения режима “без головы”: зажмите эту кнопку примерно на 2 секунды, пульт ДУ издаст 2 звуковых сигнала и на ЖК-дисплее будут мигать буквы «stick mod», индикаторная лампочка модели замигает и модель перейдет в режим “без головы”. Зажмите эту кнопку еще раз примерно на 2 секунды, пульт ДУ издаст 2 звуковых сигнала, а слова «stick mod» будут постоянно включены, индикаторная лампочка модели перейдет из мигания в постоянное свечение и модель выйдет из режима “без головы”. 3. Когда модель летит в режиме “без головы”, нажмите кнопку возврата и модель полетит в сторону игрока. Нажмите кнопку возврата еще раз или нажмите стик вперед / назад и модель выйдет из функции возврата одной кнопкой.
4	Левый стик	Дроссель, поворот Влево/Вправо
5	Триммер А	Эта кнопка без функции.
6	Триммер В	Регулирует поворот Влево/Вправо
7	Триммер С	Регулирует полет Влево/Вправо
8	Триммер D	Регулирует полет Вперед/Назад
9	Правый стик	Управляет вперед / назад / влево / вправо.

No.	Функция	Описание
10	Фото/Видео	Выполняет фотографирование и запись видео.
11	3D переворот	Продолжайте нажимать кнопку 3D-вращения и нажимайте стик вперед/назад и влево/вправо до упора, чтобы соответственно выполнить действия переворачивания.
12	Индикатор питания	Индикатор медленно мигает: передатчик не активирован. Индикатор быстро мигает: передатчик посылает сигнал соединения к модели. Индикатор горит, не мигая: передатчик готов к управлению полетом.

Как установить батареи в пульт ДУ

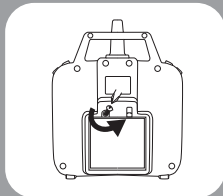


Рис.1

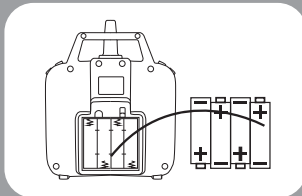


Рис.2

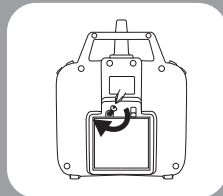


Рис.3

Как вставить и удалить батарейки.

1. Открутите против часовой стрелки, чтобы открыть крышку батарейного отсека. (Рис.1)
2. Установите 4 батарейки AA в батарейный отсек в соответствии с заданной полярностью. (Рис.2)
3. Поверните по часовой стрелке, чтобы закрыть батарейный отсек. (Рис. 3)

Выбор режима полета

Доступно 2 режима полета: на низкой скорости и на высокой скорости. Пилот может выбрать скорость полета нажатием кнопки выбора режима.

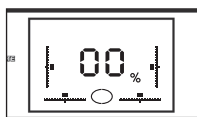


Рис.4

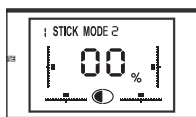
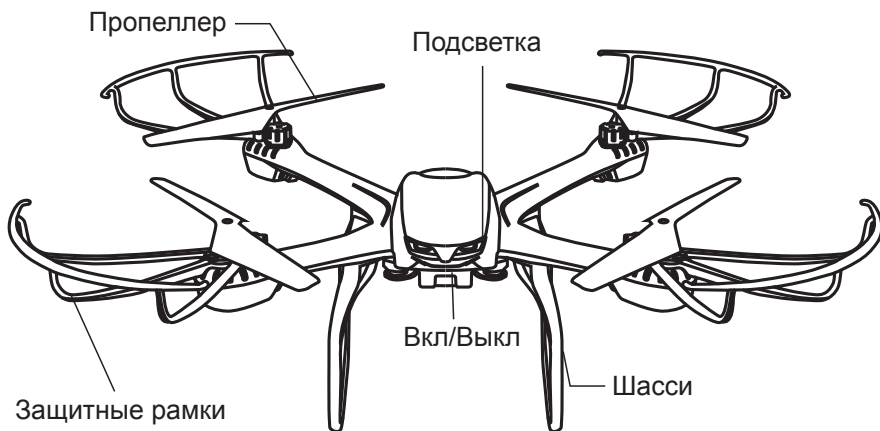


Рис.5

Модель

Основные детали модели



Установка пропеллеров



Рис.6

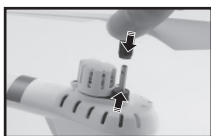


Рис.7



Рис.8

1. Перед установкой, пожалуйста, рассмотрите, что есть пропеллеры крутящиеся по часовой стрелке и пропеллеры крутящиеся против часовой стрелки. Убедитесь, что пропеллеры по часовой стрелке закреплены на двигателях по часовой стрелке, а пропеллеры против часовой стрелки должны быть установлены на двигателях против часовой стрелки (рис.6).
2. При установке пропеллеров надавите на шестерню, чтобы выпустить главный вал, а затем полностью вставьте главный вал в пропеллер (рис.7).
3. Используйте винт для фиксации пропеллера поворотом по часовой стрелке (рис. 8).

Установка посадочных шасси и защиты лопастей



Рис.9



Рис.10

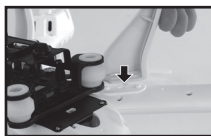


Рис.11



Рис.12

1. На каждом корпусе двигателя имеется 3 паза, вставьте в них выступающие крепления защитной рамы и прижмите. Рис.9.
2. Зафиксируйте раму болтами, закручивая по часовой стрелке. Рис.10.
3. Снизу модели имеются 4 паза, вставьте в них крепления посадочных шасси и прижмите. Рис.11
4. Зафиксируйте посадочные шасси с помощью болтов, закручивая по часовой стрелке. Рис. 12

Как поставить новую батарею в модель



Рис.13

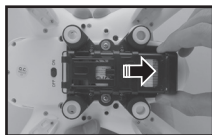


Рис.14

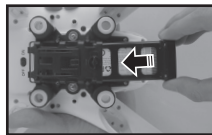


Рис.15

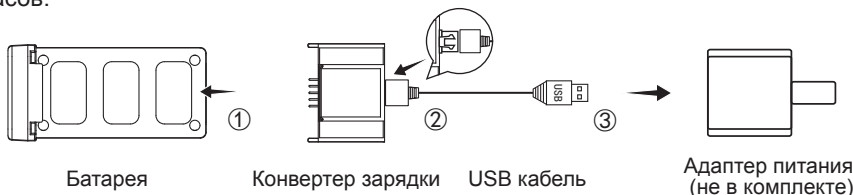


Рис.16

1. Поверните рычажок на крышке отсека в положение "UNLOCK".
2. Вытащите батарею из отсека.
3. Вставьте новую батарею в отсек.
4. Поверните рычажок на крышке отсека в положение "LOCK".

Зарядка модели

Во-первых, убедитесь, что ваш адаптер питания подключен к сетевой розетке, а затем подключите зарядный конвертер к адаптеру питания и соответствующим образом подключите кабель USB. Белый штекер зарядного преобразователя должен быть обращен вверх при вставке в белый разъем USB-кабеля. Далее надвиньте зарядный конвертер на батарею и вставьте его штыри в зарядный интерфейс аккумулятора, чтобы начать зарядку. Светодиодный индикатор USB-кабеля будет красного цвета и будет оставаться таким при зарядке; когда зарядка закончена, индикатор погаснет. Полная зарядка занимает от 3 до 5 часов.



ВАЖНО: Перед хранением батарея должна быть полностью заряжена

Подготовка к полету

Дистанционное управление

- Повторно проверьте детскую площадку; убедитесь, что она свободна от толпы, животных и других барьеров.
- Включите пульт ДУ, индикатор питания быстро замигает и начнет посылать сигнал к дрону.
- Сдвиньте рычаг управления дросселем вверх; затем верните ручку управления дросселем вниз; Для завершения процесса подключения сигнала потребуется около 10 секунд. Как только сигнальное соединение будет завершено, индикатор питания останется включенным, не мигая, и пульт дистанционного управления будет готов для управления полетом.

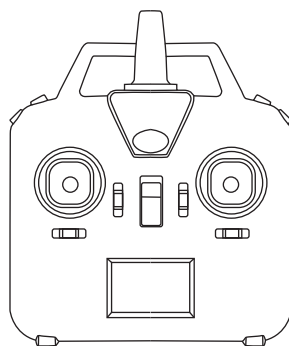


Рис.17

Модель

- Убедитесь, что аккумулятор (в нижней части модели) хорошо установлен и подключен к силовому кабелю модели. Модель выключена.
- Включите модель; индикатор будет быстро мигать, гироскоп модели будет находиться в состоянии обнаружения сигнала. Установите модель на плоскую поверхность, примерно через 4 секунды индикатор будет постоянно светиться. Это означает, что соединение сигнала завершено, и модель готова к полету.

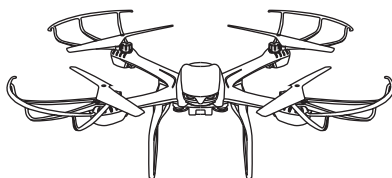


Рис.18

- Чтобы обеспечить устойчивый полет, установите значение триммера на середину.
- Чтобы избежать каких-либо недоразумений, мы определили ориентацию модели следующим образом: нос модели смотрит вперед и хвост обращен к игроку. Направление носа коптера называется «вперед», направление хвоста называется «назад». Коптер летит вверх, это называется «вверх»; коптер летит на землю, это называется «вниз». Левая сторона игрока называется «слева», правая сторона игрока называется «справа». Все направления, о которых мы говорим в этой статье, подпадают под определение выше.

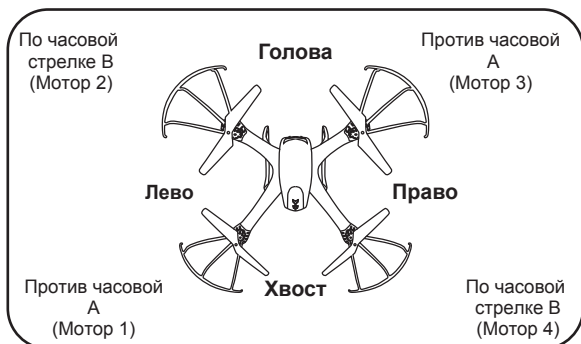


Рис.19

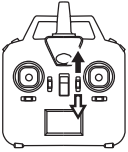
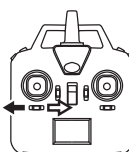
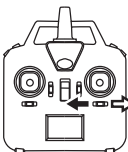
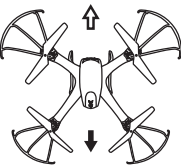
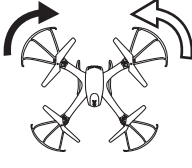
- Оранжевые огни находятся в передней части модели; синие огни находятся в задней части модели.
- Проверьте направление вращения лопастей ротора, как показано на Рис.20
- Если модель продолжает летать в одну сторону, ее можно исправить, отрегулировав триммер на пульте дистанционного управления.

Замечания:

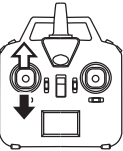
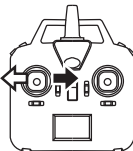
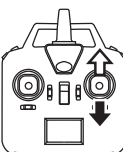
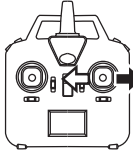
- Первым делом требуется сигнальное соединение между моделью и пультом ДУ.
- Установите соединение по порядку, чтобы избежать ошибки подключения сигнала.
- Чтобы лучше защитить аккумулятор, отсоедините кабель аккумулятора от кабеля питания после использования.

Функции триммеров

Пользователи могут отрегулировать подъем, чтобы сбалансировать модель.

Триммер Вперед/Назад	Триммер поворота Влево/Вправо	Триммер полета Влево/Вправо
		
		

Управление

Пульт ДУ	Дрон	Пульт ДУ	Дрон
	Подъем ↑  Спуск ↓		Поворот Вправо Поворот Влево 
	Вперед ↑  Назад ↓		Полет Влево Полет Вправо 

3D переворот

Продолжайте нажимать кнопку 3D-вращения и нажимайте джойстик вперед / назад и влево / вправо до упора, чтобы соответственно выполнить переворачивания.

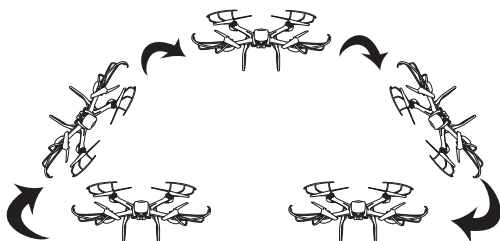


Рис.20

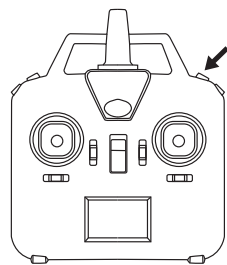


Рис.21

Советы:

Мы рекомендуем новичкам выбирать пространство без препятствий и мягкую почву для игры.

Режим “без головы”:

Вход в режим “без головы”:

Как только сигнал между моделью и пультом дистанционного управления будет успешно подключен, нажмите функциональную кнопку, расположенную в правом верхнем углу пульта ДУ в течение 2 секунд. Пульт дистанционного управления отправит два звуковых сигнала, и на ЖК-дисплее будут мигать буквы «stick mod», индикаторная лампочка модели перейдет из постоянного свечения в мигание. Это означает, что модель находится в режиме “без головы”.

Выход из режима:

Когда модель находится в режиме “без головы”, нажмите функциональную кнопку в левом верхнем углу пульта дистанционного управления на 2 секунды, пульт ДУ отправит 3 звуковых сигнала, а фраза «Stick mod» будет постоянно «включена»; индикаторная лампочка модели перейдет из мигания в постоянное свечение. Это означает, что модель вышла из режима “без головы”.

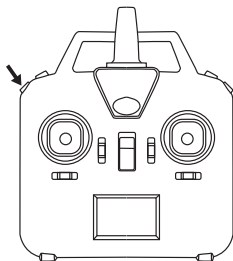


Рис.22

Калибровка модели в режиме “без головы”:

Когда модель находится в безголовом режиме, требуется подтверждение направления полета. Установите голову модели перед игроком, поверните оба из двух стика управления в нижний правый угол в течение примерно 2 секунд, индикаторная лампочка модели от медленного мигания перейдет к быстрому и проверка направления полета завершена.

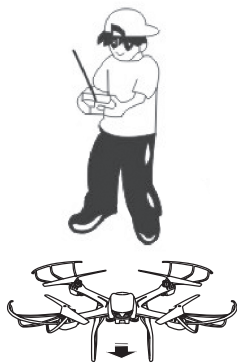


Рис.23

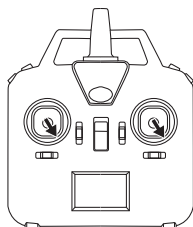


Рис.24

Управление направлением полета в безголовом режиме:

- При проверке направления полета модели установите нос модели прямо вперед и хвост будет обращен к игроку. В это время нос модели указывает вперед; это направление будет постоянно рассматриваться как «вперед», когда прямой сигнал передается с пульта ДУ, независимо от того, где находится нос модели. То есть, переднее пространство перед игроком определяется как «вперед»; задняя сторона игрока определяется как «назад», левая сторона игрока определяется как левая; правая сторона игрока определяется как правая.
- Когда модель летает в режиме “без головы”, игрок должен оставаться в прямом направлении. В противном случае модель будет неконтролируемой. Управление моделью показано ниже:

Когда вы взлетаете, убедитесь, что ваш перед - это перед модели; нажмите вверх на правый стик управления, модель будет лететь вперед.

Когда вы взлетаете, убедитесь, что ваш перед - это перед модели; нажмите вниз на правый стик управления, модель будет лететь назад.

Когда вы взлетаете, убедитесь, что ваш перед - это перед модели; нажмите влево правый стик управления, модель будет лететь влево.



Когда вы взлетаете, убедитесь, что ваш перед - это перед модели; нажмите вправо правый стик управления, модель будет лететь вправо.

Когда вы взлетаете, убедитесь, что ваш перед - это перед модели; нажмите левый стик управления вправо, модель будет поворачивать направо.

Когда вы взлетаете, убедитесь, что ваш перед - это перед модели; нажмите левый стик управления влево, модель будет поворачивать влево.

Советы:

- При движении модели в режиме “без головы” требуется проверка направления полета. Когда вы проверяете направление полета, модель должна быть установлена прямо спереди и хвост обращен к игроку; игрок должен смотреть туда, куда указывает нос модели. Игрок должен стоять в одном направлении с носом модели при запуске.
- Когда модель летает в режиме “без головы”, если направление полета не соответствует командам от игрока или есть отклонение направления, пожалуйста, прекратите полет и выполните перекалибровку дрона.

Возврат одной кнопкой:

Нажмите, пока дрон в режиме “без головы”. Дрон полетит тыльной стороной назад к пилоту. Нажмите кнопку еще раз или нажмите стик вперед/назад и модель выйдет из режима возврата.

Установка FPV камеры #C4015/C4016/C4018 (не включена в комплект поставки)

Установка держателя телефона:



Рис.25



Рис.26



Рис.27

1.Подсоедините стойку к компоненту крепления смартфона.

2.Настройте фиксирующую часть вверх или вниз в соответствии с размером смартфона.

3.Установите держатель смартфона на верхнюю часть пульта ДУ.

Советы:

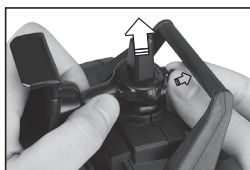


Рис.28

1.Оттяните центр блокировки стойки и медленно выдвиньте держатель, держатель смартфона будет снят.

#C4015 установка:



Рис.29



Рис.30

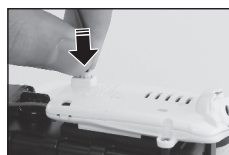


Рис.31

1. Камера должна быть прикреплена к гнезду в нижней части модели.

2. Зафиксируйте камеру винтом по часовой стрелке.

3. Подсоедините провод питания в гнездо.



Рис.32

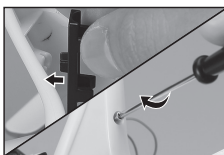


Рис.33



Рис.34

4. Вставьте провод питания в гнездо камеры.

5. Вставьте кронштейн антенны в гнездо шасси и закрепите винты.

6. Установите антенну на кронштейн.

#C4018 установка:



Рис.35



Рис.36



Рис.37

1. Вставьте TF карту памяти в камеру.

2. Камера должна быть прикреплена к интерфейсу в нижней части модели, закрепите камеру, закрутив по часовой стрелке.

3. Вставьте провод в интерфейс камеры.

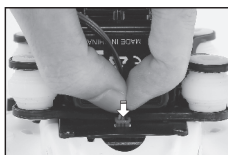


Рис.38

4. Вставьте провод в интерфейс дрона.

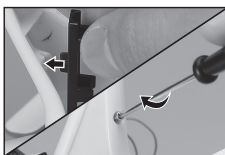


Рис.39

5. Вставьте кронштейн антенны в гнездо шасси и закрепите винты.



Рис.40

6. Установите антенну на кронштейн.

#C4016 установка:



Рис.41

1. Вставьте TF кату памяти в камеру.

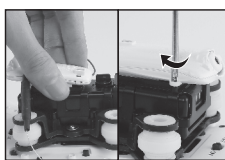


Рис.42

2. Камера должна быть прикреплена к интерфейсу в нижней части модели, закрепите камеру, завинтив по часовой стрелке.

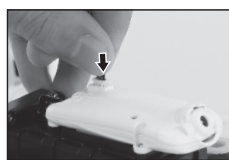


Рис.43

3. Вставьте провод в интерфейс камеры.

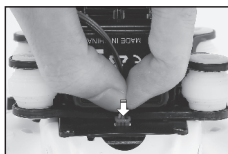


Рис.44

4. Вставьте провод в интерфейс дрона.

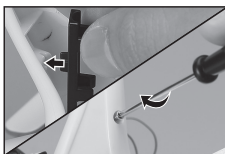


Рис.45

5. Вставьте кронштейн антенны в гнездо шасси и закрепите винты.



Рис.46

6. Установите антенну на кронштейн.

Советы. Пожалуйста, убедитесь, что карта памяти установлена в слот до того, как камера включится. Когда камера включена, пожалуйста, не вставляйте карточку памяти и не вынимайте карту памяти.

Загрузка и установка программы для FPV

Установка программы «MJX H»

Камеру #C4015/ C0416/C4018 (не входит в комплект поставки) можно установить на нижнюю часть дрона.

Примонтируйте камеру и установите программное обеспечение «MJX H» на смартфон. Фотографии и видео, которые снимают с камеры, можно увидеть вживую, когда модель летит.

- Для системы Android, пожалуйста, посетите наш веб-сайт www.mjxc.com для загрузки программного обеспечения «MJX H».
- Для системы Apple IOS перейдите в магазин APP, чтобы загрузить программное обеспечение «MJX H».

Инструкции

Включите питание модели, индикатор FPV (внизу модели) включен. Войдите в настройки смартфона, откройте WIFI, найдите «MJX H ****» и подключите его.

После успешного подключения выйдите из настроек. Откройте «MJX H» программное обеспечение на смартфоне; нажмите «MONITOR», чтобы войти в интерфейс управления, и вы сможете смотреть видео в реальном времени.



Рис.47



Рис.48



Рис.49

1.Откройте приложение «MJX H».

2.Нажмите кнопку «MONITOR»

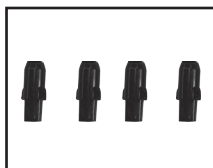
3.Изображение появится на экране

Аксессуары (опционально)



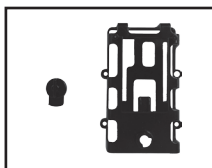
101S01

Пропеллер A/B



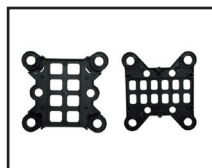
101S02

Фиксатор
пропеллера



101S03

Крышка батареи
/Кнопка



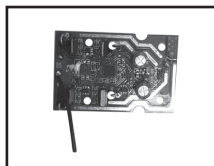
101S04

Верхняя /Нижняя
крышка
батарейного отсека



101S05

Батарея



101S06

Плата ресивера



101S07

USB
кабель зарядки



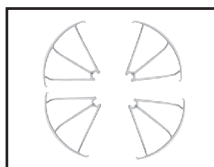
101001

Верхняя крышка



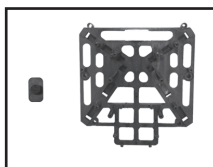
101002

Нижняя крышка



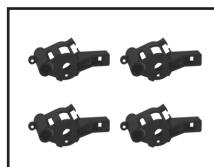
101003

Защитные рамки



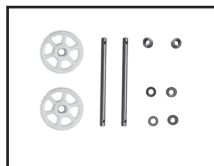
101004

Переключатель/
Основная рама



101005

Отсек мотора



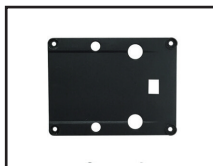
101007

Шестерни/Трубки/
Медные буксы/
Направляющие
медные буксы



101008

Крышка
моторного отсека/
Крышка мотора



101009

Отсек батареи/
Деталь нижней
крышки



101011

Прозрачная
деталь



101012

Шасси



101013

Мотор/
По часовой
стрелке/
Медная
шестерня



101014

Мотор/
Против часовой
стрелки/
Медная
шестерня



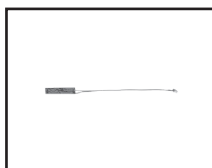
101018

Длинная /Короткая
трубка
квадратного
сечения



101019

Передние и задние
огни



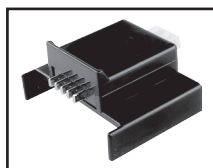
101020

Подсветка
камеры



101021

Набор винтов



MINI14

Конвертер зарядки



GR305

Пульт ДУ

Решение проблем

	Проблема	Причина	Решение
1	Световые индикаторы быстро мигают.	Гироскоп в процессе обнаружения сигнала	Установите модель на любую плоскость.
2	Световые индикаторы мигают по два раза	Модель не получает сигнал от пульта ДУ или соединение сигнала нарушено.	При отсутствии сигнала активируйте пульт ДУ для подключения сигнала. Для перезапуска сигнала выключите пульт ДУ и включите его снова.
3	Световые индикаторы медленно мигают.	Модели не хватает мощности зарядки.	Зарядите батарею или поменяйте на заряженную.
4	Модель трясется.	Деформированы лопасти ротора.	Замените лопасти ротора.
5	Дрон летит, кренясь в сторону или неуправляемо.	Данные гироскопа не читаются.	Перекалибруйте дрон и пульт ДУ: подключите сигнал пульта ДУ и воздушного судна; нажмите левый и правый стик вправо вниз в течение 3 секунд; световой индикатор пульта ДУ начнет мигать; после завершения калибровки индикатор снова будет гореть без мигания.

Примечание:

а) Изменения или модификации, не одобренные ответственной стороной, могут лишить пользователя права на эксплуатацию оборудования.

б) Данное оборудование было протестировано и признано соответствующим требованиям для цифрового устройства класса В в соответствии с частью 15 правил FCC. Эти ограничения предназначены для обеспечения разумной защиты от вредных помех при установке в жилых помещениях. Это оборудование генерирует, использует и может излучать радиочастотную энергию и, если оно не установлено и не используется в соответствии с инструкциями, может создавать вредные помехи для радиосвязи. Тем не менее, нет гарантии, что помехи не возникнут в конкретной установке. Если это оборудование создает вредные помехи для приема радио- или телевизионных сигналов, что может быть определено путем включения и выключения оборудования, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи одним или несколькими из следующих способов:

- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны.
- Увеличить расстояние между оборудованием и приемником.
- Подключить оборудование в розетку в цепи, отличной от той, к которой подключен приемник.
- Обратиться к дилеру или опытному радио/телевизионному технику за помощью.

